

El mapa del tesoro cartesiano

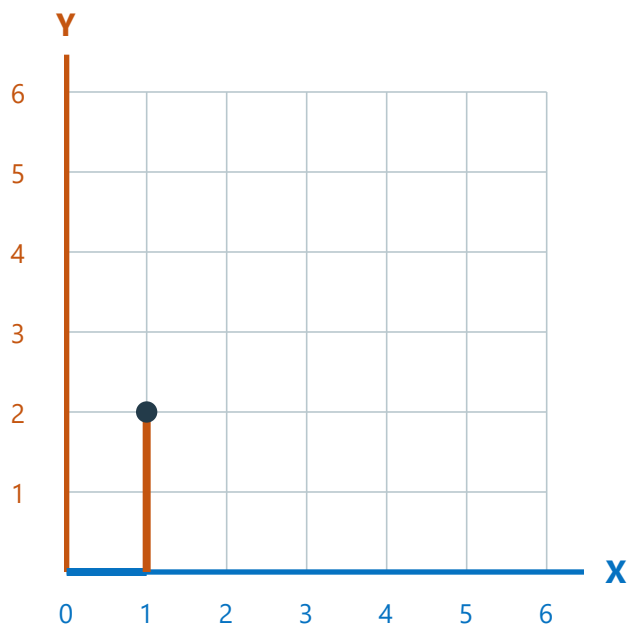
Guía y respuestas · Hoja 1 de 3

Pide que explique los dos movimientos.

Primero X: horizontal →

Después Y: vertical ↑

1A



El punto va en un cruce, no dentro de una casilla.

Pista: (1, 2)

Vuelve al origen (0, 0).

Traza el camino con dos colores.

Marca el cruce exacto.

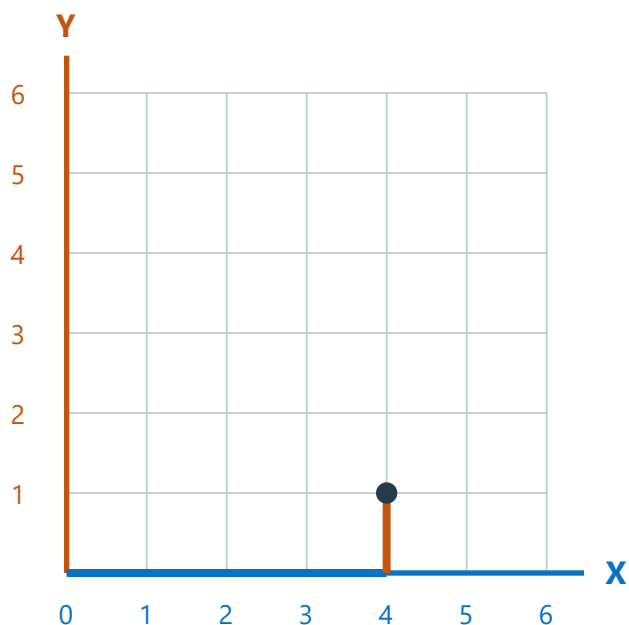
Dibuja una moneda.

Horizontal: 1 pasos.

Vertical: 2 pasos.

¿Por qué importa el orden?

1B



El punto va en un cruce, no dentro de una casilla.

Pista: (4, 1)

Vuelve al origen (0, 0).

Traza el camino con dos colores.

Marca el cruce exacto.

Dibuja una moneda.

Horizontal: 4 pasos.

Vertical: 1 pasos.

¿Por qué importa el orden?

El mapa del tesoro cartesiano

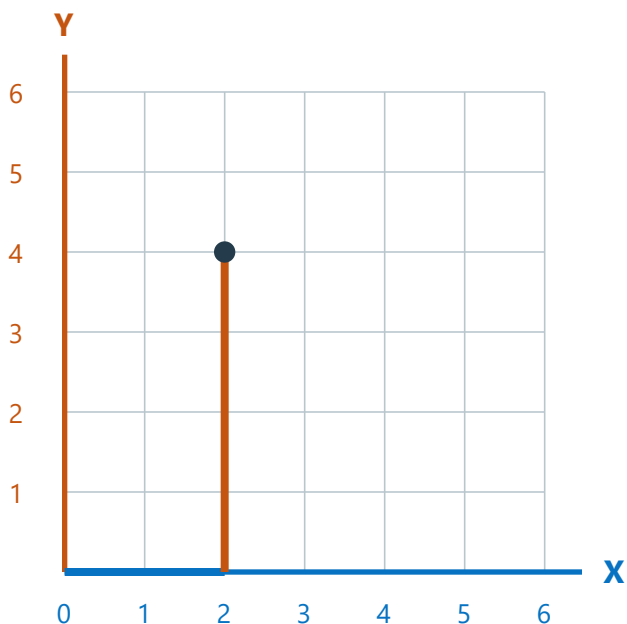
Guía y respuestas · Hoja 2 de 3

Pide que explique los dos movimientos.

Primero X: horizontal →

Después Y: vertical ↑

2A



El punto va en un cruce, no dentro de una casilla.

Pista: (2, 4)

Vuelve al origen (0, 0).

Traza el camino con dos colores.

Marca el cruce exacto.

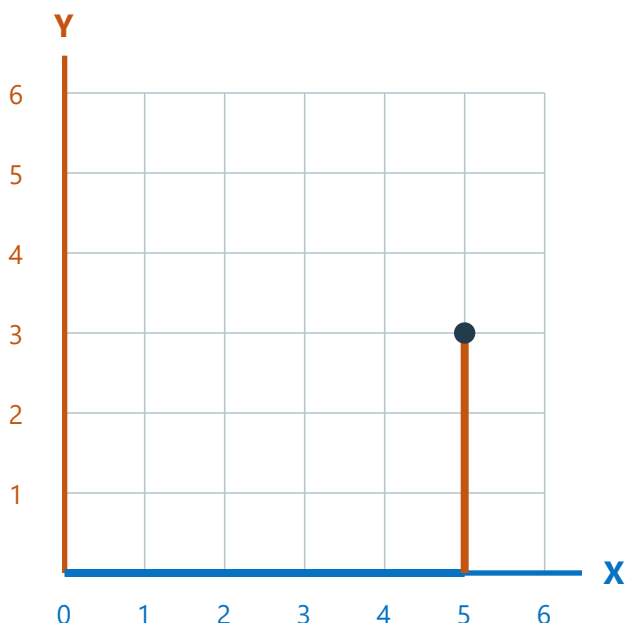
Dibuja una moneda.

Horizontal: 2 pasos.

Vertical: 4 pasos.

¿Por qué importa el orden?

2B



El punto va en un cruce, no dentro de una casilla.

Pista: (5, 3)

Vuelve al origen (0, 0).

Traza el camino con dos colores.

Marca el cruce exacto.

Dibuja la llave.

Horizontal: 5 pasos.

Vertical: 3 pasos.

¿Por qué importa el orden?

El mapa del tesoro cartesiano

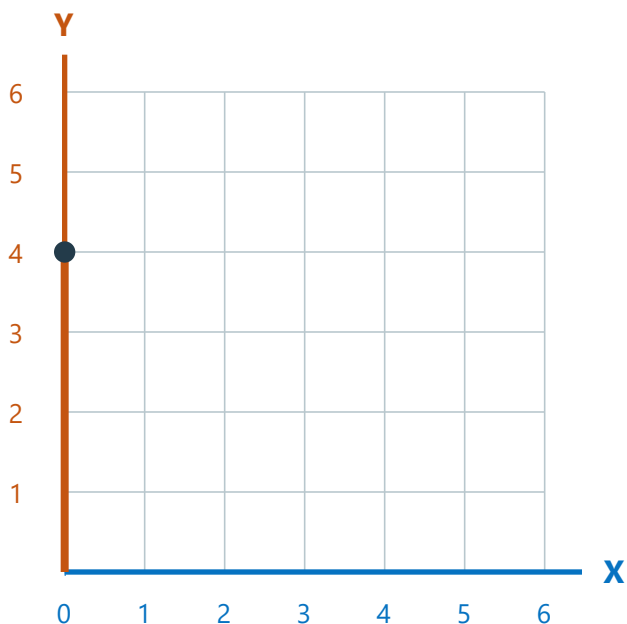
Guía y respuestas · Hoja 3 de 3

Pide que explique los dos movimientos.

Primero X: horizontal →

Después Y: vertical ↑

3A



El punto va en un cruce, no dentro de una casilla.

Pista: (0, 4)

Vuelve al origen (0, 0).

Traza el camino con dos colores.

Marca el cruce exacto.

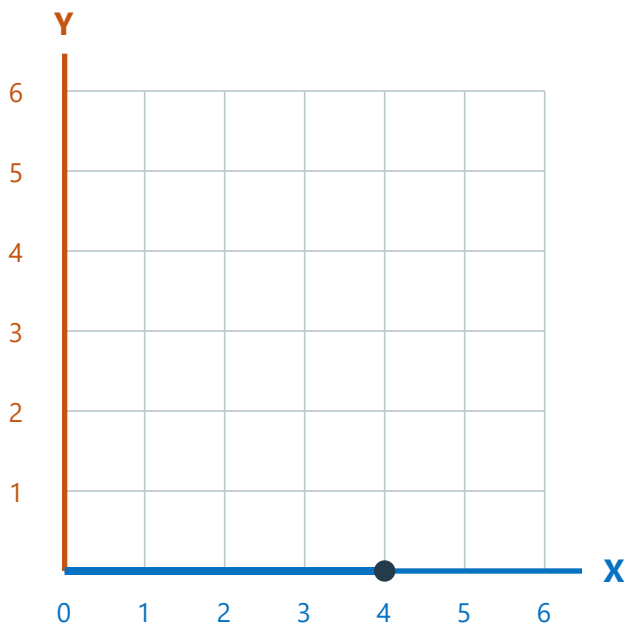
Dibuja una moneda.

Horizontal: 0 pasos.

Vertical: 4 pasos.

¿Por qué importa el orden?

3B



El punto va en un cruce, no dentro de una casilla.

Pista: (4, 0)

Vuelve al origen (0, 0).

Traza el camino con dos colores.

Marca el cruce exacto.

Dibuja un cofre.

Horizontal: 4 pasos.

Vertical: 0 pasos.

¿Por qué importa el orden?